



Nicola Fiorello (outatime121)

MALCESINERD - RASPBERRY ARCADE GAME MACHINE

16 August 2016

Tra tutti i videogiochi, quelli che più affascinano sono quelli datati. Quelli che si giocavano in sala giochi, con manopola e tanti bottoni colorati.



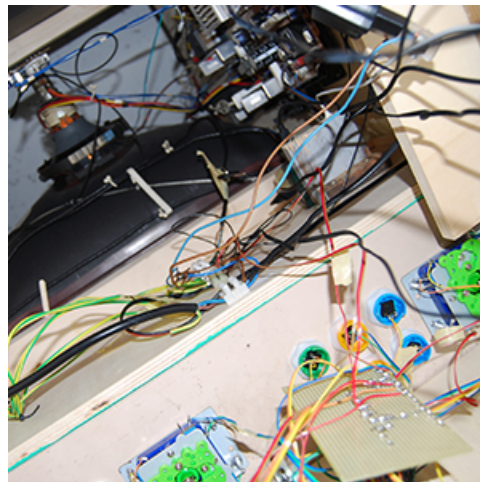
1.jpg

Questo mio progetto, di qualche anno fa, consiste nella realizzazione di un cabinet di gioco con emulatori di diverse console, in pieno stile Arcade, nel quale mi sono avvalso di 3 validi collaboratori. La struttura è stata realizzata in legno e compensato, prendendo spunto dalla forma delle versioni in commercio. L'elettronica è stata progettata e realizzata successivamente; il tutto comunque non ha richiesto più di un mese e mezzo circa. Il cuore del progetto è raspberry pi nella sua prima versione

*4.jpg*

(l'unica esistente al momento della realizzazione), scheda molto versatile che, una volta equipaggiata di tutti li emulatori supportati, si è rivelata (abbondantemente) all'altezza della situazione!

Raspberry dispone di un'uscita video analogica, alla quale è stato collegato un vecchio tubo catodico privato del suo case originale; anche l'audio è stato gestito dai pezzi del vecchio tv. La parte forse più interessante riguarda l'interfaccia tra raspberry e la pulsantiera colorata (4 miniswitch per il joystick, più uno per ogni tasto) dei due giocatori. Utilizzando una tastiera USB, infatti, è stata realizzata una schedina sufficientemente prestante per il nostro scopo, e super economica (qualche euro in tutto, tastiera compresa).

*3.jpg*

Il progetto è stato completato poi di luci, neon, insegna, gettoniera collegata al sistema e un pulsante (disattivabile) per i free coin.

Se qualcuno volesse imitare o replicare la cosa, sono a disposizione per fornire altri dettagli.

Estratto da "<http://www.electroyou.it/mediawiki/index.php?title=UsersPages:Outatime121:malcesinerd-raspberry-arcade-game-machine>"